Положение о порядке проведения муниципального отборочного этапа для участия в IX Открытом региональном этапе **«**Молодые профессионалы» (WorldSkills Russia) Республики Саха (Якутия)

Компетенция: **«**Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений»

Модераторы:

Семенов Егор Артемович

педагог ЦЦОД **«**IT-Куб»

Антонова Лариана Анатольевна

педагог ЦЦОД **«**IT-Куб»

г. Нюрба 2020 год

**Общие положения**

1. Конкурс проводится среди учащихся школ Нюрбинского района в возрасте от 14 до 16 лет. Конкурс представляет собой соревнование, предусматривающее выполнение конкретных заданий по виду профессиональной компетенции: разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений, с последующей оценкой качества выполнения работ.
2. Дата проведения Конкурса: 27 ноября 2020 года с 10 часов 00 минут.
3. Форма участия: индивидуальная.
4. Формат проведения: дистанционно, с использованием платформы ZOOM.
5. Вместе с конкурсной работой отправляете видеозапись (запись экрана выполнения задания). Запись экрана делается через любое приложение, на ваше усмотрение. Без видеозаписи работы не принимаются на проверку.

**Цель и задачи конкурса**

Цель Конкурса:Вовлечение и выявление лучших участников среди учащихся школ в профессионально-направленном Конкурсе в рамках раннего профессионального самоопределения.

Задачи Конкурса:

* создание условий ранней профориентации и основ профессиональной подготовки школьников;
* повышение уровня профориентационной работы в образовательных организациях;
* поддержка и развитие творчества, интеллектуального потенциала современных школьников в области профессиональной ориентации, развитие навыков

практического решения задач в конкретных профессиональных ситуациях;

* популяризация рабочих профессий, формирование осознанного выбора профессии;
* привлечение внимания предприятий общественного питания, объектов индустрии к деятельности профессиональных образовательных организаций как субъектов системы подготовки кадрового резерва;
* формирование экспертного сообщества и системы соревнований по основам профессионального мастерства среди школьников.

**Общие условия участия в конкурсе и подачи заявок**

В конкурсе принимает участие 1 участник возрастной категории 14+ (возраст участников 14-16 лет включительно до 31.08.2021г.), не должен превышать максимального возрастного ограничения на момент соревнований. **Обязательно наличие согласия родителей согласно Приложению 1.**

Заявки на участие принимаются по электронной почте **ws\_nyurba@mail.ru** до 18:00 часов 26.11.2020 года, с указанием темы письма «Заявка на участие». Форма заявки в Приложении 2.

Требования к конкурсному заданию и условия его выполнения доводятся до участников заранее.

**Задание конкурса**

Каждый участник конкурса обязан перед началом выполнения задания прослушать инструктаж по охране труда и технике безопасности, может предварительно ознакомиться с программой и опробовать его.

Примерное конкурсное задание в Приложении 3 “Ознакомительное конкурсное задание”.

Окончательные аспекты критериев оценки уточняются членами жюри. Оценка производится в соответствии с утвержденной экспертами схемой оценки. Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса.

Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены экспертами.

Конкурсное задание должно выполняться по модульно. Оценка также происходит от модуля к модулю.

**Порядок организации конкурса**

Оргкомитет Конкурса:

* несет ответственность за Программу проведения Конкурса, которая включает: порядок церемоний открытия и закрытия, расписание работы площадок, технические описания задания по компетенции;
* обеспечивает информационную поддержку проведения Конкурса;
* принимает заявки на участие в Конкурсе;
* утверждает состав жюри на Конкурсной площадке;
* обобщает и анализирует итоги Конкурса;
* готовит материалы для освещения организации и проведения Конкурса в средствах массовой информации.

В рамках подготовительного этапа Оргкомитет и Конкурсные площадки обязаны провести регистрацию участников, подготовительные работы и мероприятия.

Регистрация участников осуществляется на основании поданных заявок.

Член жюри, ответственный за ТБ и ОТ, перед началом выполнения всех заданий проводит вводный инструктаж по технике безопасности и охране труда.

**Организация награждения участников и победителей конкурса**

Победитель определяется по максимальному количеству набранных баллов. Присуждаются 3 призовых места, участник-победитель и призеры награждаются грамотами.

Всем участникам конкурса выдаются сертификаты за участие.

\* По вопросам пишите на электронную почту: [**ws\_nyurba@mail.ru**](mailto:ws_nyurba@mail.ru)

**Ответственное лицо: Антонова Лариана Анатольевна, к.т: +7 (914) 822-48-98, Семенов Егор Артемович, к.т.+7 (914) 293-53-95**

*Приложение 1*

**Согласие родителей (законных представителей)**

**на участие ребенка в муниципальном этапе Отборочных соревнований регионального чемпионата «Молодые профессионалы (Ворлдскиллс Россия)**

**Мы, нижеподписавшиеся,**

гр. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Фамилия, Имя, Отчество

(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ года рождения, паспорт гражданина РФ \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ выдан \_\_\_.\_\_\_.\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

выдавший орган

гр. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Фамилия, Имя, Отчество

(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ года рождения, паспорт гражданина РФ \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ выдан \_\_\_.\_\_\_.\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_),

выдавший орган

**даем свое согласие:**

**на участие** в **муниципальном отборочном этапе для участия в IX Открытом региональном чемпионате «Молодые профессионалы» (WorldSkills Russia) Республики Саха (Якутия)**

1. по компетенции (дисциплине) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**нашего несовершеннолетнего ребенка:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Фамилия, Имя, Отчество

(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ года рождения, документы, удостоверяющий личность: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ серии и № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ выдан \_\_\_.\_\_\_.\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

выдавший орган

**С регламентом соревнований, конкурсным заданием, инструкциями по технике безопасности были ознакомлены.**

1. **на обработку** **персональных данных** вышеуказанного несовершеннолетнего ребенка, а именно совершение действий, предусмотренных [пунктом 3 статьи 3](about:blank) Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ "О персональных данных" в целях организации и проведения Соревнований с участием вышеуказанного ребенка, использованием материалов о его участии в Соревнованиях в информационных целях. Перечнем персональных данных, на обработку которых мы даем согласие, являются любые сведения, относящаяся ко мне прямо или косвенно, полученные и обрабатываемые в указанных выше целях, в том числе: фамилия, имя, отчество, пол и возраст.
2. **на использование** фото- и видеоматериалов, полученных в ходе муниципального этапа отборочных соревнований WorldSkills Russia, включая: их публикацию на официальных интернет-ресурсах; передачу для публикации доверенным лицам; использование их в качестве иллюстративного материала в презентациях; сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение фото- и видеоматериалов.

Согласие на обработку персональных данных дано нами бессрочно с правом его полного или частичного отзыва в письменном виде в свободной форме, предусматривающей сведения о том, что отзыв согласия на обработку моих персональных данных исходит лично от нас.

Согласие на использование фото- и видеоматериалов дано нами бессрочно с правом его полного или частичного отзыва в письменном виде в свободной форме, предусматривающей сведения о том, что отзыв согласия на обработку моих персональных данных исходит лично от нас.

Настоящее согласие вступает в действие с момента его подписания.

Настоящее согласие прочитано родителями (законными представителями), его содержание понятно, родители (законные представители) с ним согласны.

Дата: \_\_\_.\_\_\_.2020 г.

Согласие родителей.

Подписи родителей (законных представителей):

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /

*Приложение 2*

**ЗАЯВКА**

**на участие в муниципальном отборочном этапе для участия в IX Открытом региональном этапе «Молодые профессионалы» (WorldSkills Russia) Республики Саха (Якутия), компетенция: Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | |
| **Фамилия**  **Имя**  **Отчество участника** | **Дата**  **рождения** | | **Учебное заведение,**  **класс** | **Учитель/ Мастер п/о (ФИО)** | | **Адрес**  **проживания** | **Телефон** | **Электронный**  **адрес** |
|  |  | |  |  | |  |  |  |
|  | | | | | | | | | |
| **Фамилия**  **Имя**  **Отчество руководителя** | **Должность** | **Место работы** | | | **Директор**  **(ФИО)** | **Адрес**  **проживания** | **Телефон** | **Электронный**  **адрес** |
|  |  |  | | |  |  |  |  |

*Приложение 3*

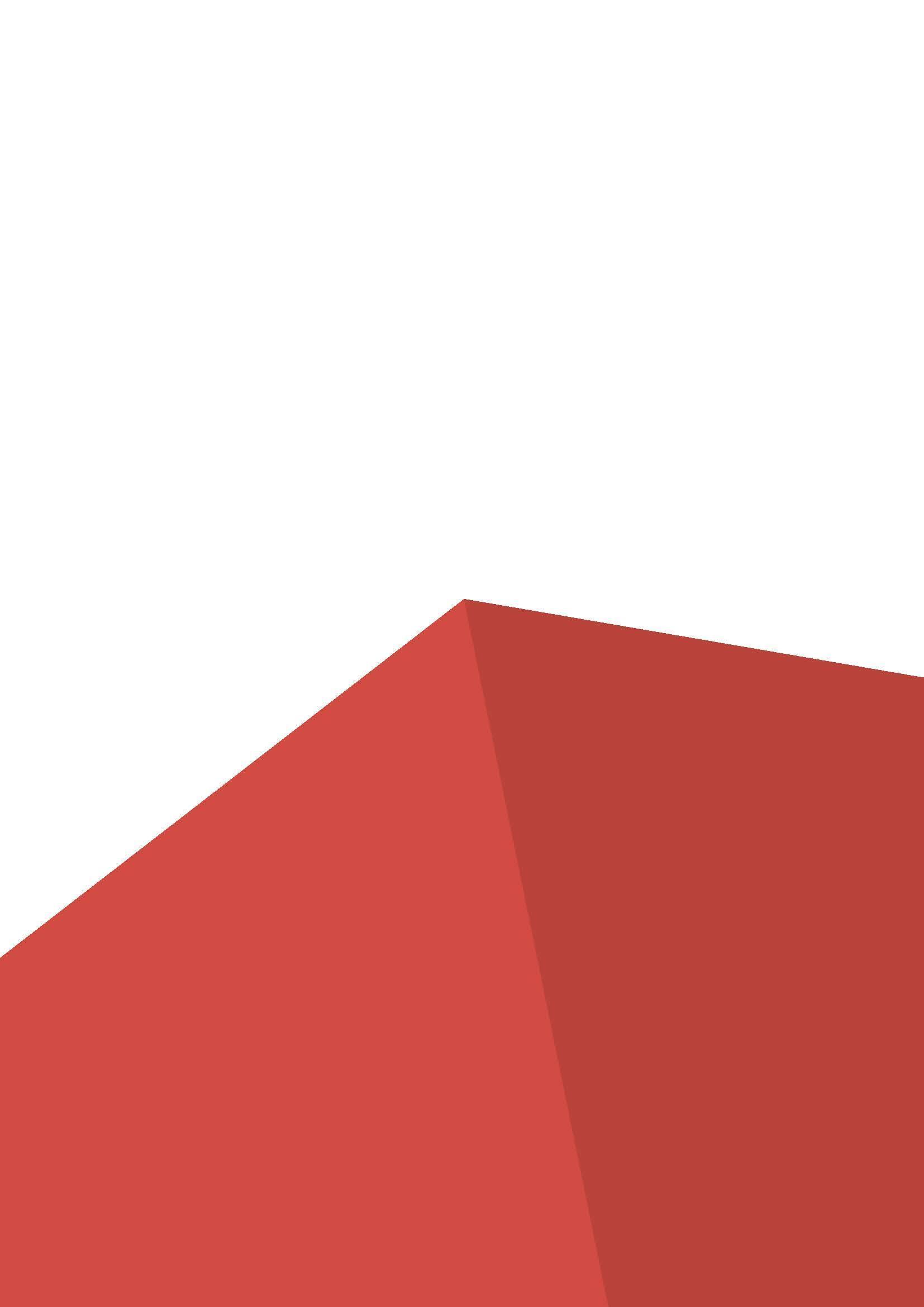
**Ознакомительное конкурсное задание** 

Компетенция

Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Формы участия в конкурсе
2. Задание для конкурса
3. Модули задания и необходимое время
4. Критерии оценки

Количество часов на выполнение задания: 4 часа(240 минут).

## 1. ФОРМЫ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Индивидуальный конкурс.

## 2. ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА

Каждое задание было разработано в целях проверки разнообразных навыков в области разработки специального программного обеспечения, и оно включает в себя разработку проекта: компьютерной игры

Для разработки предполагается использование платформы Unity3D, языка программирования Microsoft Visual C#.

Набор графических ресурсов для разработки компьютерной игры согласовываются экспертами и утверждаются главным экспертом за одни сутки до начала соревнований.

Конкурсное задание имеет несколько модулей, выполняемых последовательно. Каждый выполненный модуль оценивается отдельно. Оценка производится как в отношении результатов выполнения работ, так и в отношении процесса выполнения конкурсной работы. Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса. Если эксперт-компатриот мешает участнику при выполнении заданий, то и эксперт и участник отстраняются от конкурса. Окончательные аспекты критериев оценки уточняются членами жюри.

## 3. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ

Модули и время сведены в следующей таблице

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Рабочее время** | **Время на задание** |
| **1** | **Модуль 1** Импортирование и настройка моделей игры | С1 10.00-12.00 | 2 часа |
| **2** | **Модуль 2** Разработка пользовательского интерфейса | С2 13.00-15.00 | 2 часа |
|  |  |  |  |

**Модуль 1** Импортирование и настройка моделей игры

Участнику необходимо импортировать ресурсы из папки «Материалы к КЗ» в Unity3D и настроить их при необходимости, разложить их по папкам в соответствии с назначением и упаковать в атласы AssetPacker, дать понятные названия.

**Модуль 2** Разработка пользовательского интерфейса

Пользователю необходимо сверстать рабочие окно без анимации и программной логики (только переходы) Стартовое окно выглядит следующим образом (см. рис.1)



Рисунок 1. Стартовое окно

Стартовое окно игры состоит из пяти элементов, где первый элемент это картинка кубка и результат игрока и четыре элемента это кнопки: начать игру, сменить стиль, покинуть игру и “Звездочка”. Следующая сцена из себя представляет игровое поле (см. рис. 2) с набором фишек, текущим и лучшим счётом и кнопкой паузы

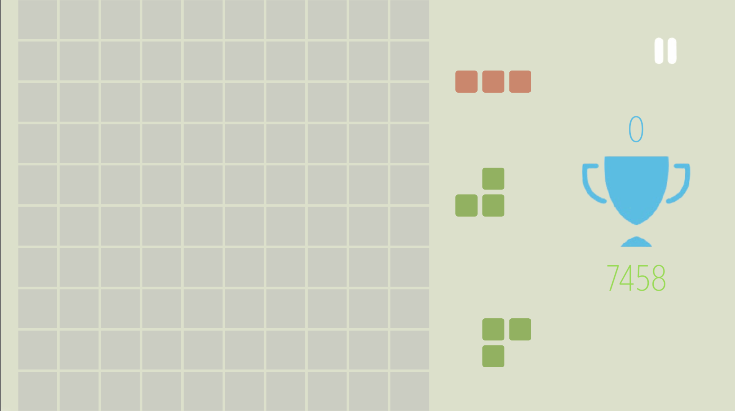


Рисунок 2. Экран «Игровое поле»

При нажатии кнопки паузы, игрок должен наблюдать окно паузы, в котором он не может взаимодействовать ни с чем кроме панели паузы. Окно паузы в свою очередь состоит из четырех кнопок:

* Вернуться на стартовую сцену
* Переиграть игру
* Сменить стиль
* Продолжить игру.

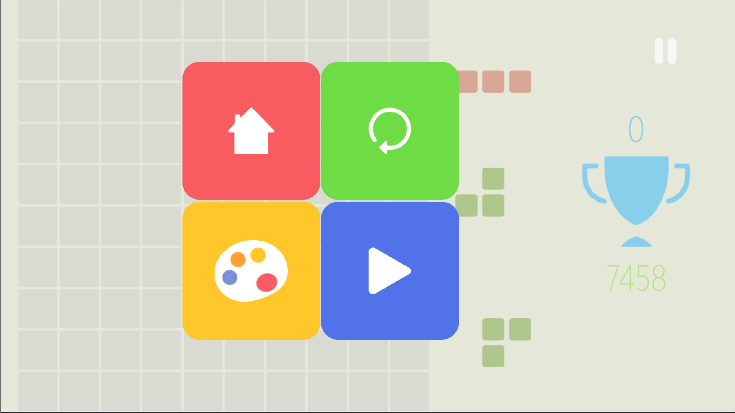


Рисунок 3. Окно паузы

Окно завершения игры выглядит следующим образом, содержит следующие элементы (см. рис. 4). Данное окно отображает все элементы интерфейса пользователя (UI) а также кнопку для скриншота результата игры. В данном окне игровое пространство (игровое поле) не отображается!

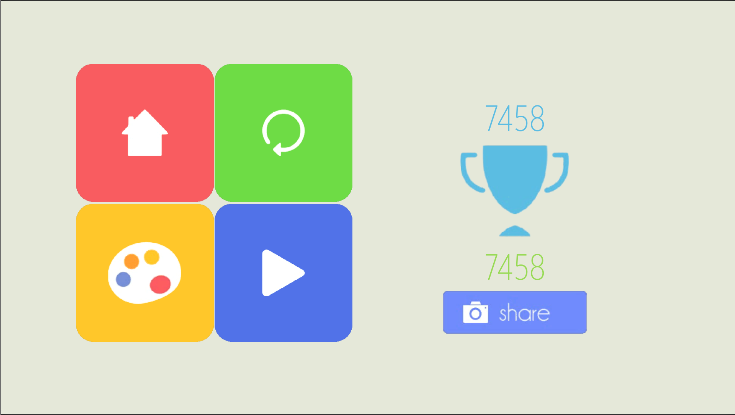


Рисунок 4. Окно завершения игры

Окно смены стиля, можно двигать колёсиком мыши или движением курсора вверх вниз. В данном окне можно изменить текущий стиль игры   
на: дневной, ночной, и мягкий. (см. рис. 5)

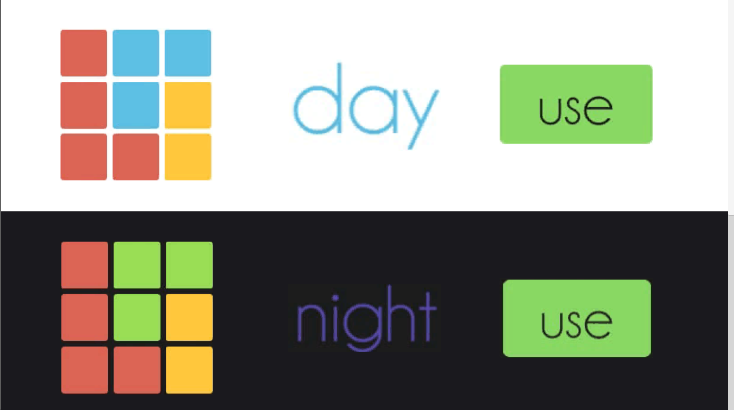


Рисунок 5. Окно смены стиля

## 4. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

В данном разделе в следующей таблице определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (субъективные и объективные). Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет 100.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Критерий** | | **Баллы** | | |
|  |  | **Мнение судей** | **Измерения** | **Всего** |
| **А** | **Импортирование и настройка моделей игры** | **10.75** | **29.75** | **40.5** |
| **В** | **Разработка пользовательского интерфейса** | **10.75** | **48.75** | **59.5** |
| **Всего** |  | **21,5** | **78,5** | **100** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

*Приложение 4*

**Инфраструктурный лист**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Конкурсанты** | | | |
| № | Наименование | Тех. описание | Кол-во |
| 1 | Ноутбук или персональный компьютер | Операционная система: Виндовс начиная с «семерки» Service Pack 1 и выше (8, 10 только 64x bit); Mac OS X версии 10.9 и выше.  Процессор: x86 или x64 с поддержкой набора инструкций SSE2 (все AMD после Athlon 64, все новые модели Intel после Pentium 4).  Графический адаптер: с поддержкой DirectX9 и моделью шейдера 3.0 | 1 |
| 2 | Мышь | Механическая/оптическая | 1 |
| 3 | ПО: Unity | При установке нужно выбрать следующие компоненты: Unity, Documentation, Unity Game Development for Microsoft Visual Studio Enterprise, Windows Build Support | 1 |
| 4 | ПО: Microsoft Visual Studio | Лицензия/trial version | 1 |
| 5 | Платформа ZOOM |  | 1 |
| 6 | Аккаунт Google |  | 1 |
| 7 | ПО: Adobe Photoshop CC 2018 | Лицензия/trial version | 1 |
| 8 | ПО: GIMP | Лицензия/trial version | 1 |
| 9 | ПО: Paint3D | Лицензия/trial version | 1 |
| 10 | Стол |  | 1 |
| 11 | Стул |  | 1 |
| **Эксперты** | | | |
| № | Наименование | Тех. описание | Кол-во |
| 1 | Ноутбук или персональный компьютер | Операционная система: Виндовс начиная с «семерки» Service Pack 1 и выше (8, 10 только 64x bit); Mac OS X версии 10.9 и выше.  Процессор: x86 или x64 с поддержкой набора инструкций SSE2 (все AMD после Athlon 64, все новые модели Intel после Pentium 4).  Графический адаптер: с поддержкой DirectX9 и моделью шейдера 3.0 | 1 |
| 2 | ПО: Unity | При установке нужно выбрать следующие компоненты: Unity, Documentation, Unity Game Development for Microsoft Visual Studio Enterprise, Windows Build Support | 1 |
| 3 | ПО: Microsoft Visual Studio | Лицензия/trial version | 1 |
| 4 | Платформа ZOOM |  | 1 |
| 5 | Аккаунт Google |  | 1 |
| 6 | Мышь | Механическая/оптическая | 1 |
| 7 | Стол |  | 1 |
| 8 | Стул |  | 1 |